

**\*\*\*\*\* MOTEL LOVELY V2 \*\*\*\*\***

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 6 de Diciembre de 2005  
Actualizado el 15 de Febrero de 2009**



Un Motel-club de carretera, de una estrella, para que tus sims vayan a pasar una noche de "relax".

**VERSION CS\$**

Coste const: 50.

Habitantes: 48 CS\$.

Inflamabilidad: 45.

Tamaño: 2\*3.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 3, Radiación 0.

**VERSION LANDMARK+CS\$**

Coste const: 50.

Habitantes: 48 CS\$.

Riqueza: \$.

Inflamabilidad: 45.

Tamaño: 2\*3.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 1, Agua 1, Basura 3, Radiación 0.

V2: Mejorado el edificio, añadida una versión landmark con empleos, añadido luces.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.